

คำอธิบายรายวิชา

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายวิชาเพิ่มเติม

รหัสวิชา ง32202

วิชาคอมพิวเตอร์

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ภาคเรียนที่ 2

2 ชั่วโมง/สัปดาห์

40 ชั่วโมง/ภาคเรียน

จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ศึกษาแนวคิด ความสำคัญ เกี่ยวกับความหมายประวัติความเป็นมาของแอนิเมชัน การเขียนสตอรีบอร์ด, โปรแกรม Adobe Flash CS3 เบื้องต้น การสร้างภาพเคลื่อนไหว การโต้ตอบกับผู้ใช้ และการแปลงไฟล์ไปใช้งาน รวมทั้งความรู้การใช้เทคนิคในการสร้างลูกเล่นแบบต่าง ๆ การนำเข้าเสียง การสร้างเกม ซึ่งเป็นเทคนิคระดับสูง เพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำไปประยุกต์ใช้และรู้จักวิธีการนำไปใช้กับสื่อชนิดอื่น เช่น รูปแบบการนำเสนอ Adobe Flash CS3 บนเว็บเพจ การเรียนรู้ผ่านสาระการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ต่าง ๆ ข้างต้น เพื่อให้นักเรียนมีความสามารถตามมาตรฐานการเรียนรู้ โดยการการเรียนรู้แบบร่วมมือ สืบค้นข้อมูล วิเคราะห์ และอภิปรายเพื่อให้เกิดความรู้ ความเข้าใจ สำนึกในคุณค่าและศักยภาพของตนเอง เพื่อให้สามารถสื่อสารสิ่งที่เรียนและนำไปประสบการณ์ไปปรับใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุดในการดำรงชีวิต

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายความหมายและประวัติความเป็นมาของแอนิเมชันได้
2. บอกประเภทและรูปแบบของแอนิเมชันได้
3. อธิบายหลักการพื้นฐานของแอนิเมชันได้
4. สามารถเขียนสตอรีบอร์ดได้
5. อธิบายและประโยชน์ของโปรแกรม Adobe Flash CS3 ได้
6. อธิบายส่วนประกอบของเครื่องมือต่างๆ ในโปรแกรมได้
7. สามารถเลือกใช้กลุ่มเครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรมได้อย่างเหมาะสมกับลักษณะงานได้
8. สามารถวาดรูปและปรับแต่งรูปภาพได้
9. สามารถตั้งค่าตัวแปรต่างของเครื่องมือและใช้เครื่องมือเหล่านั้นสร้างภาพเคลื่อนไหวลักษณะต่างๆ ได้
10. สามารถจัดเก็บงานภาพเคลื่อนไหวให้เป็นภาพยนตร์ได้
11. สามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวลักษณะต่างๆ ตามใบงานได้
12. สามารถสร้างงานภาพเคลื่อนไหวที่มีความยาวไม่น้อยกว่า 45 วินาทีและเผยแพร่ชิ้นงานได้อย่างสร้างสรรค์ได้

13. มีความรับผิดชอบ ตรงต่อเวลา เชื่อสัจย์ มีวินัย

14. สามารถทำงานเป็นทีม มีความสามัคคี มีจิตสาธารณะ

รวม 14 ผลการเรียนรู้