

## โครงสร้างรายวิชา

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายวิชาเพิ่มเติม

รหัสวิชา ง32202

วิชาคอมพิวเตอร์

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ภาคเรียนที่ 2

2 ชั่วโมง/สัปดาห์

40 ชั่วโมง/ภาคเรียน

จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มฐ. ตัวชี้วัด/ ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนัก คะแนน
1	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับงานคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน	1, 2, 3, 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน</li> <li>● การเขียนสตอรี่บอร์ด</li> </ul>	4	10
2	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Flash CS3	5, 6, 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Flash CS3</li> <li>● รูปแบบและเครื่องมือในการวาดภาพ</li> <li>● การใช้เครื่องมือตกแต่ง</li> </ul>	6	15
3	การสร้างตัวละครในโปรแกรม Adobe Flash CS3	8, 9	<ul style="list-style-type: none"> <li>● การสร้างตัวละครในโปรแกรม Adobe Flash CS3</li> <li>● การนำรูปภาพมาใช้งาน</li> <li>● การสร้างฉากในโปรแกรม Adobe Flash CS3</li> <li>● การสร้างตัวละครแบบ Frame by Frame</li> </ul>	8	25
4	สร้างภาพเคลื่อนไหวในโปรแกรม Adobe Flash CS3	10, 11	<ul style="list-style-type: none"> <li>● การสร้างแอนิเมชันแบบ Tween และ MotionGuide</li> <li>● การใช้งาน Symbol และ Instance แบบต่างๆได้</li> <li>● การสร้างตัวละครแอนิเมชัน</li> </ul>	8	30

ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มฐ. ตัวชี้วัด/ ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนัก คะแนน
			<ul style="list-style-type: none"> <li>การใช้ Mask ในการทำแอนิเมชัน</li> </ul>		
5	การประยุกต์ใช้งานโปรแกรม Adobe Flash CS3	12, 13, 14	<ul style="list-style-type: none"> <li>การใส่เสียงประกอบแอนิเมชัน</li> <li>การเอกซ์พอร์ตงานแอนิเมชัน (Export)</li> </ul>	8	20
รวมตลอดภาค				40	100