

ใบงานที่ 7

การสร้างตัวละครแบบ Frame by Frame

เวลา 30 นาที

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกวิธีการสร้างตัวละครแบบ Frame by Frame ได้ (K)
2. มีทักษะและสามารถสร้างตัวละครแบบ Frame by Frame ได้ (P)

การปฏิบัติงาน

กิจกรรมที่ 1 ให้นักเรียนสร้างตัวละครแบบ Frame by Frame ที่ได้ศึกษาจากหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การสร้างตัวละครในโปรแกรม Adobe Flash CS3 และบันทึกเป็นชื่อนักเรียนเป็นภาษาอังกฤษ และวงเล็บชื่องานที่สร้าง เช่น arun (ตัวละคร)

ลงชื่อ (ผู้ปฏิบัติงาน)